



# CoderDojo NÁCHOD 2021

**CoderDojo je celosvětová organizace založená na dobrovolné spolupráci s cílem rozšířit logické myšlení zábavnými formami u dětí a mladistvých. Vznikla v roce 2011 v Irsku a dnes celosvětově čítá na 2 400 klubů programování, kódování i robotiky otevřených všem IT nadšeným. V České republice působí od roku 2017 dvanáct aktivních lokálních klubů. Ambasadorem projektu je pan europoslanec RNDr. Luděk Niedermayer.**



Jeden z klubů se nachází i ve východočeském Náchodě, kde mentor Petr Lhotský podporuje děti v rozvoji programování již pátým rokem a už počtvrté pro ně naplánoval také bezplatný příměstský tábor s čtyřdenním programem, který byl výjimečný hlavně rozmanitými aktivitami s hosty z různých inženýrských oborů. Každý z účastníků si našel téma, které ho zajímá nejvíce.

První den jsme využili k zopakování základních IT pojmů a poté se k nám on-line připojili hned dva hosté se svými workshopy. Martin Kasala, Microsoft Learn Student Ambassador, představil možnosti prezentování v aplikaci Sway a její propojení se službou Forms. Organizace prg.ai si nachystala přednášku o umělé inteligenci a ukázala nám další užitečné podklady, jako je třeba Elements of AI, jež ještě dále využijeme. V závěru prvního dne účastníci programovali a řešili různé příběhy v Minecraft: Education Edition.

Druhý den tábora spočíval v 3D tisku, a to od návrhu vlastního modelu v aplikaci Autodesk Tinkercad až po fyzické složení 3D tiskáren od Prusa Research. To vše s praktickými ukázkami měla pro děti připravené organizace Edutime, díky níž si děti odnesly vlastnoručně navržené visačky na klíče. Zbytek dne se věnoval dalšímu důležitému tématu Power Platform – novému směru programování. Takzvané low-code/no-code aplikace jsou čím dál běžnější, a protože členy připravujeme na budoucnost, byla by chyba si je nezkusit vytvořit.

Neméně zajímavý byl i třetí den, kdy jsme se dopoledne spojili s firmou Ylands, abychom si naprogramovali vlastní hru po stránce grafické i logické v Ylands EDU. Jde o novou bezplatnou aplikaci, která vyniká zejména množstvím možností při návrhu mapy prostředí i při definování skriptů, totiž chování jednotlivých objektů. Odpoledne měl nachystané mentor nejnovější náchodské skupiny Jakub Syrovátka, a jelikož je zároveň jedním z členů vítězné skupiny Noci filmových nadějí, šlo o postprodukcí videí v DaVinci Resolve, střih, klíčování, efekty a jiné.

Čtvrtý den tábora byl nejnabitější. Nejprve Martin Balcar předvedl ostatním své projekty v jazyku Java, jemuž se sám věnuje. Poté se k nám připojili hosté z BotFactory s.r.o. se svým workshopem o CoSpaces Edu, kde je možné programovat celé světy pro virtuální realitu. Následně děti prezentovaly novinky v IT, o něž se zajímají, a v závěru nás jako pokaždé navštívil webový vývojář Adam Baničević se svým příkladem v jazycích JS a PHP a s prázdninovou výzvou. Byly to čtyři dny plné nových poznání a je na dětech, jakým směrem se budou chtít při našich pravidelných schůzkách od podzimu dále věnovat. CoderDojo je tu od toho, aby jim podalo pomocnou ruku, aby je nasměrovalo, a v konečném důsledku podporovalo jejich rozvoj v tom, co je baví, a zároveň je přínosné.

*Petr Lhotský,  
šampion CoderDojo Náchod*

